

Rozpracované výstupy v předmětu	Učivo	Průrezová témata, mezipředmětové vztahy, přesahy a vazby	Projekty, poznámky
<ul style="list-style-type: none"> – žák je schopen algoritmizovat jednoduché úlohy a provádět zápis algoritmů pomocí vývojových diagramů 	Algoritmizace a programování <ul style="list-style-type: none"> – Algoritmizace úlohy, vlastnosti algoritmu – Vývojové diagramy – opakování 		
<ul style="list-style-type: none"> – žák se bude orientovat v základních pojmech počítačové grafiky, bude schopen používat programy pro zpracování digitální fotografie a pro práci s vektorovými obrázky 	Počítačová grafika <ul style="list-style-type: none"> – práce s bitmapovým grafickým editorem, malování, retuš, ořez, škálování, barevné vyvážení, vrstvy – práce s vektorovým grafickým programem, import rastrové grafiky, práce s textem – barevné modely – grafické formáty, komprese, převody formátů a export – práce s digitálním fotoaparátem a úprava fotografie 		
	Programovací jazyk Visual Basic, tvorba jednoduchých aplikací opakování <ul style="list-style-type: none"> – opakování a prohloubení učiva z třetího ročníku – třídící algoritmy 		
<ul style="list-style-type: none"> – žák se seznámí s pojmy v oblasti relačních databází, bude umět vytvořit jednoduchou databázi tvořenou z několika tabulek – naučí se pracovat s daty v databázi – naučí se používat základní příkazy jazyka SQL 	Používání relačních databází <ul style="list-style-type: none"> – základní pojmy a principy z oblasti relačních databází, struktura databáze, oblasti použití relačních databází – vkládání a editace dat, import a export dat – formuláře a sestavy, využití relací – základy SQL 		
<ul style="list-style-type: none"> – Žák umí vytvořit a upravit audio a, vytvořit jednoduché titulky k videu, přidat zvukovou stopu 	Multimédia <ul style="list-style-type: none"> – práce s audiem a videem v jednoduchých programech – vytvoření audio (video) CD (DVD) – audio a video formáty 		